



Digitální fotorámeček Fun Beat FB05 7"

Předmluva

Digitální rámeček --- Urovná prostor rychlostí blesku ve Vašem bezstarostném čase! Není potřeba počítačů, tisku, kdykoliv se objeví fascinující vzhled!

Uvítajte výběr digitálního rámečku, který je vyráběn naší firmou. Prosím, přečtěte si podrobně *Příručku na použití* tohoto výrobku před jeho použitím, abyste se mohli těšit z tohoto digitálního rámečku co nejdříve.

Hlavní Funkce

- Přehrávání obrázků
- MP3 přehrávač
- MP4 přehrávač filmů
- Kalendář, hodiny, budík, časový spínač

Technologické Normy

- 7-palcová TFTLCD zobrazovací obrazovka, rozlišení: 480x234
- Podporuje vysílací formát jako JPEG, MP2, MP3, MP4, VOB, WMA, AVI, DIVX atd.
- Podporuje paměťové karty jako SD, MS, MMC, které podporují "hot plug" (podpora výměny za provozu)
- Podporuje USB paměť
- Podporuje kalendář, hodiny, budík, časový spínač
- Podporuje výstup videa

Pokyn k použití

1.1 Dálkové ovládání

Klávesa vysvětluje

(obrázek na pravo)

Odkaz k výše uvedenému obrázku:

- (1) Zapnutí/ Vypnutí
- (2) Tlumení zvuku
- (3) AV mimo
- (4) Foto
- (5) Hudba
- (6) Film
- (7) Pauza
- (8) Výstup
- (9) Nahoru
- (10) Vpravo
- (11) Vlevo
- (12) Vstup
- (13) Dolů
- (14) Kalendář
- (15) Natavení
- (16) Hlasitost +
- (17) O stránku nahoru
- (18) Rychle zpět
- (19) Hlasitost
- (20) O stránku dolů
- (21) Rychle dopředu

1.2 Vysvětlení kláves

ENTER	Potvrzující klávesa
EXIT	Vrátit se do hlavního menu
EXIT	Výstupní klávesa
RIGHT	Posunout kurzor doprava nebo otočit obrázek ve směru hodin.
LEFT	Posunout kurzor doleva nebo otočit obrázek proti směru hodin.
DOWN	Posunout kurzor dolů nebo otočit obrázek vpravo a vlevo.
UP	Posunout kurzor nahoru nebo otočit obrázek nahoru a dolů

2. První užití

2.1

Když zapnete systém poprvé, objeví se na obrazovce hlavní menu. Výrobek obstarává 11 funkcí jako: část diagramu, hudbu, obrázkovou hudbu, film, složení, kalendář, hodiny, budík, automatické uzavírání, přístroj, editor, podporující čekání atd. Uživatel může použít směrový klávesový pohyblivý kurzor, aby dostal požadovanou funkci nahoru. Zmáčknutím klávesy ENTER nebo klávesy OK tak může okamžitě vejít do vybrané funkce.

2.2

Podporující skladný výrobek obsahuje **U dish** a paměťovou kartu. Systém zajistí nejprve **U dish** během toho, co načítá zařízení, potom paměťovou kartu. Pokud oba z těchto dvou zařízení existují dohromady v mezičase, standard ohodnotí, potom rozpoznává **U dish** ke čtení.

3. Nastavení

Vyberte si nastavení v hlavním menu, zmáčkněte ENTER nebo OK. Potom vstupte do režimu nastavení. Kromě toho, zmáčkněte SETUP na dálkovém ovládacím v dalších funkcích; klávesa také vstoupí do režimu nastavení. Tento diagram je začátek vzhledu Nastavného režimu, další je úvod všech druhů funkcí pod nastavným režimem.

3.1 Nastavení obrázku

Vyberte si kurzorem první možnost nastavení obrázků

3.1.1 Nastavení dělicího času při vysílání obrázku

Vyberte kurzorem “dělicí čas” (partition time). Můžete si vybrat 5 sekund, 10 sekund, 15 sekund, 30 sekund, 1 minuta, 3 minuty.

3.1.2 Nastavení obrácení obrázku

Vyberte kurzorem přepínač efekt k nastavení obrácení obrázků, které se přehrávají. Je tam dohromady 30 druhů režimů.

3.1.3 Nastavení prohlížení obrázků

Vyberte kurzorem “prohlížet” (browse), abyste nastavili režim výběrání obrázkové funkce. Existují “zkracující obrázek” (shorting picture) a “management souboru” (file management), dvě funkce, ze kterých si můžete vybrat.

Použijte zkracující obrázek (shortening picture) k vybrání funkce “obrázku”, tak můžete vstoupit přímo do režimu prohlížení obrázku.

Použijte management souboru (file management) k vybrání funkce obrázku, tak můžete vstoupit přímo do složkového, prohlížečského režimu.

3.2 Automatické hrací nastavení

Vyberte si kurzorem druhou možnost k nastavení instalace automatického přehrávání.

3.2.1 Nastavení obrázku

Vyberte kurzorem “obrázek”(picture). Tato možnost poskytuje automatické hraní funkcí jako je otevření (open) a zavření (close) obrázku. Jestliže je automatické hraní nastaveno, vstoupí to do “přehraní obrázku” (picture playing) automaticky, když si uživatel vybere funkce obrázku. Jestliže automatické hraní není nastaveno, vstoupí to do “managementu složky”(file management) nebo do “zkracujícího obrázku”(shortening picture) pro uživatele k prohlížení obrázku.

3.2.2 Nastavení hudby

Vyberte si kurzorem “hudbu” (music). Tato možnost se stará o automatické hraní funkcí jako je “otevřít” (open) nebo “zavřít” (close) obrázek. Jestliže je nastavení automatického přehrávání zapnuto, bude to přenášet hudbu automaticky, když uživatel vstoupí do “prohlížení složky hudby” (music file browse). Jestliže je nastavení automatického přehrávání vypnuto, uživatel musí zmáčknout ENTER nebo OK, aby si vybral složku sám.

3.2.2 Nastavení filmu

Vyberte si kurzorem film (movie). Tato možnost poskytuje automatické hraní funkcí jako je “otevřít” (open) nebo “zavřít” (close) obrázek (picture) pro uživatele. Jestliže je automatické hraní nastavení zapnuto, bude to vysílat film automaticky, když si uživatel vybere “film” (movie). Jestliže automatické hrací nastavení vypnuto, potom to vstoupí do “složky prohlížení filmů” (movie file browse), kde si může uživatel film vybrat.

3.3 Nastavení displeje

Vyberte si kurzorem třetí možnost k nastavení displeje

3.3.1 Nastavení televizního systému

Vyberte si kurzorem “televizní systém” (television system). Můžete si vybrat NTSC, PAL, a AUTO.

3.3.2 Nastavení režimu jasnosti displeje

Vyberte si kurzorem “jasnost” (brightness). Tato volba dává uživateli možnost nastavení jasnosti obrázku.

Můžete si vybrat “normální” (normal), “jasné” (bright), a “mírné” (soft) nastavení.

3.3.3 Nastavení kontrastu displeje

Vyberte kurzorem “contrast” (contrast). Tato volba dává uživateli možnost nastavení kontrastu obrázku. Z -4, 0, +4, je 9 stupňů rozdělení; větší číslo představuje vyšší stupeň kontrastu.

3.3.4 Nastavení jasnosti displejové obrazovky

Vyberte si kurzorem “TFT jasnost” (TFT brightness). Tato volba dává uživateli možnost nastavení jasnosti obrázku. Z -7, 0, +7 je 15 stupňů rozdělení; větší číslo představuje vyšší stupeň kontrastu.

3.3.5 Nastavení kontrastu displejové obrazovky

Vyberte si kurzorem “TFT kontrast” (TFT contrast). Tato volba dává uživateli možnost nastavení kontrastu obrázku. Z -7, 0, +7, je 15 stupňů rozdělení; větší číslo představuje vyšší stupeň kontrastu.

3.3.6 Nastavení sytosti displejové obrazovky

Vyberte kurzorem “TFT nasycení” (TFT saturation). Tato volba dává uživateli možnost nastavení sytosti obrázku. Z -7, 0, +7 je 15 rozdělení; větší číslo představuje vyšší stupeň kontrastu.

3.4.1 Nastavení systémového jazyka

Vyberte kurzorem “OSD jazyk” (OSD language). Tato volba je použita k nastavení jazyka systému. Uživatel si může vybrat z angličtiny (English) a z čínštiny (Chinese).

3.4.2 Nastavení pozadí rozhraní počítače (interface)

Vyberte kurzorem “styl” (style). Tato volba dává uživateli možnost preference provozního stylu. Čtyři styly mohou být použity.

3.4.3 Nastavení retranslačního režimu

Vyberte kurzorem “retranslační režim” (rebroadcast mode). Tato volba dává uživateli možnost retranslačního režimu. Uživatel si může vybrat z možností jako je “vypnutý” (off), “jedna” (one), “složka” (folder), “všechno” (all).

Off: zruší opakovaný režim

One: opakování hracího souboru

Folder: opakování hrací složky

All: opakování všech souborů v hracím paměťovém médiu

3.4.4 Windows standardní nastavení

Vyberte “nastavení předem” (setup in advance). Tato volba dává uživateli možnost vrátit se do počátečního standardu. Když si vyberete tuto volbu, všechny nastavení se vrátí do počátečního systémového nastavení.

3.5 Nastavení výstupu

Vyberte kurzorem pátou volbu k nastavení výstupního nastavení. Zmáčkněte ENTER nebo OK, abyste se vrátili do hlavního menu.

4. Hraní obrázku

4.1 Vyberte “obrázek” (picture) v hlavnímu menu, potom zmáčkněte ENTER nebo OK. Pozná to, jestli má spojit paměťové nastavení (U disk, paměťovou kartu) automaticky. Jestliže ne, vrátí se to do hlavního menu automaticky samo.

4.2 Po spojení zařízení s potvrzením práva číst, se vstoupí do režimu prohlížeče souboru vybrané uživatelem. Jestliže je “souborový management” (file management) vybrán k ovládní hraní, ukáže se jako obrázek vpravo nahoře. Jestliže je vybrán “zkracovací obrázek” (shortening picture) k ovládní hraní, ukáže se jako obrázek vpravo dole.

4.3 Režim v “obrázkové” funkci

System podporuje hraní obrázku ve formátu JPG.

4.4 Jestliže je otevřená funkce automatického hraní obrázku, bude to vysílat samo.

5. Hraní hudby

5.1

Po vybrání “hudby” (music) v hlavním menu, zmáčkněte ENTER nebo OK. Zjistí to automaticky, jestli paměťová zařízení (U disk, paměťová karta) byla již spojena. Pokud ne, vrátí se do hlavního menu automaticky.

5.2

Po spojení zařízení s potvrzením práva číst, se vstoupí do “správy souboru” (file management), aby se ovládalo hraní.

5.3

V režimu “hudby” (music), systém podporuje pouze hraní hudby; formáty jsou MP2/ MP3/ WMA.

5.4

Jestliže je funkce automatického hraní “hudby” (music) otevřena, přenes se automaticky, když uživatel vstoupí do funkce “hudba” (music).

6. Obrázek + hraní hudby

6.1 Po vybrání “obrázku + hudby” (picture + music) v hlavním menu, zmáčkněte ENTER nebo OK. Automaticky to zjistí, jestli paměťová zařízení (U disk, paměťová karta) byla již spojena. Jestliže ne, vrátí se zpět do hlavního menu automaticky samo.

6.2

Po spojení zařízení s potvrzením práva číst, vstoupí to do “správy souboru” (file management), aby se ovládalo hraní.

6.3

V režimu “obrázek + hudba” (picture + music), systém podporuje hraní hudby a zobrazování obrázku; formáty jsou JPG a MP2/ MP3/ WMA.

6.4

Jestliže je otevřena automatická funkce hraní obrázku a hudby, bude se to přenášet automaticky, když uživatel vstoupí do funkce “obrázek + hudba” (picture + music).

7 Hraní filmu

7.1

Po vybrání “filmu” (movie) v hlavním menu, zmáčkněte ENTER nebo OK. Automaticky to zjistí, jestli paměťová zařízení (U disk, paměťová karta) byla již spojena. Jestliže ne, vrátí se to zpět do hlavního menu automaticky samo.

7.2

Po spojení zařízení s potvrzením práva číst, se vstoupí do “správy souboru” (file management), aby se ovládalo přehrávání.

7.3

V režimu “film” (movie), systém podporuje hraní filmu; formáty DAT/ MPG/ VPB/ MP4

7.4

Jestliže funkce automatické hraní “filmu” je otevřena, bude vysílat automaticky, když uživatel vstoupí (enter) do funkce “film” (movie).

8. Kalendář

8.1 Zobrazení kalendáře

Po vybrání “kalendáře” (calendar) z hlavního menu, zmáčkněte ENTER nebo OK. Vstoupíte tak do režimu nastavení kalendáře. Vyberte “ukázání času” (show time), zmáčkněte ENTER nebo OK, abyste se dostali do zobrazení kalendáře.

8.2 Týdenní dotaz

Uživatel může použít směrovou klávesu k upřesnění měsíce nebo roku. Je to velmi výhodné pro uživatele, aby se dotázal na týden.

8.3

Po vybrání “kalendáře” (calendar) z hlavního menu, zmáčkněte ENTER nebo OK. Vstoupí se tak do režimu nastavení kalendáře. Vyberte “nastavení date” (date setting), zmáčkněte ENTER nebo OK ke vstupu do nastavení. Směrová klávesa může být použita k nastavení roku a data. Zmáčkněte OK nebo CANCEL, když je nastavení ukončeno. Posuňte kurzor na “východ” (exit), zmáčkněte ENTER nebo OK, abyste opustili nastavení.

9. Hodiny

9.1 Hodinový displej

9.1.1

Po vybrání “hodin” (clock) z hlavního menu, zmáčkněte ENTER nebo OK. Vstoupíte tak do režimu nastavní hodin.

9.1.2

Vyberte kurzorem “hodiny” (clock). Tato funkce poskytuje uživateli zobrazení “času” (time) nebo “času a kalendáře” (time and calendar). Vyberte “čas” (time), zmáčkněte ENTER nebo OK, jak je ukázáno v tomto obrázku:

9.1.3

Vyberte “čas a kalendář” (time and calendar), zmáčkněte ENTER nebo OK.

9.2 Nastavení hodin

Tato funkce poskytuje uživateli nastavení času.

Vyberte “nastavit čas” (set time), zmáčkněte ENTER nebo OK, abyste vstoupili do nastavení času. Použijte směrovou klávesu k nastavení času. Když je nastavení hotovo, zmáčkněte OK nebo CANCEL (zrušit). Posuňte kurzor na “výstup” (exit), zmáčkněte ENTER nebo OK, abyste opustili nastavení.

10. Budík

Po vybrání “budíku” (alarm clock) z hlavního menu, zmáčkněte ENTER nebo OK. Vstoupíte tak do režimu nastavení budíku.

10.1 Změna nastavení budíku

Vyberte “otevření” (open). Tato funkce poskytuje uživateli “zapnutí” (on) nebo “vypnutí” (off) k otevření nebo zavření budíku.

10.2 Nastavení času na budíku

Tato funkce poskytuje uživateli nastavení času na budíku. Vyberte “nastavit čas” (set time), zmáčkněte ENTER nebo OK, abyste se dostali do nastavení času. Použijte směrovou klávesu. Zmáčkněte OK nebo CANCEL (zrušit), když je nastavení ukončeno. Posuňte kurzor na “výstup” (exit), zmáčkněte ENTER nebo OK, abyste opustili nastavení.

10.3 Signál zvonění

Když je použita funkce signálu zvonění, objeví se pohotovový obrázek. Uživatel může zmáčknout jakoukoli klávesu k opuštění režimu signálu zvonění.

11. Nastavení vypnutí a zapnutí časového výkonu

Po vybrání vypnutí časového výkonu z hlavního menu, zmáčkněte ENTER nebo OK. Vstoupíte tak do automatického vypnutí časového výkonu v nastavném režimu.

11.1 Nastavení zapnutí časového výkonu

Vyberte “automatický výkon zapnut” (automatic power on). Tato funkce poskytuje uživateli možnost otevřít nebo zavřít funkci zapnutí automatického výkonu.

11.2 Nastavení vypnutí časového výkonu

Vyberte “vypnutí automatického výkonu” (automatic power off). Tato funkce poskytuje uživateli možnost otevřít nebo zavřít funkci vypnutí automatického výkonu.

11.3 Nastavení časového nastavení

Vyberte “nastavení času” (time set), zmáčkněte ENTER nebo OK, abyste vstoupili do časového nastavení, kde jsou pro uživatele dvě možnosti - “zapnutí” (on) a “vypnutí” (off). Zmáčkněte ENTER nebo OK k návratu do hlavního menu, kde se nastavení dokončí.

12. Editace obrázku

Po vybrání “editace” (edit) z hlavního menu, zmáčkněte ENTER nebo OK, abyste vstoupili do editovacího režimu. V tomto režimu může uživatel vybrat “kopírovat” (copy), “smazat” (delete), nebo “odejít” (exit).

12.1 Kopírování obrázku

V této funkci může uživatel kopírovat obrázky v paměťovém zařízení jako obrázky šetřiče obrazovky. Uživatel může zmáčknout klávesy (šipka nahoru a dolů), potom zmáčknout ENTER nebo OK. Obrázky, které ukazují červené obrysové okraje byly vybrány. Jestliže uživatel chce zrušit tuto volbu, zmáčkne ENTER nebo OK podruhé, podom je volba zrušena. Po ukončení volby, uživatel může zmáčknout klávesy (šipka vpravo a vlevo), přejít na možnost “udržet” (keep), zmáčknout ENTER nebo OK. Vybraný obrázek tak může být uložen.

12.2 Vymazání obrázku

V této funkci uživatel může smazat obrázky šetřiče obrazovky v uloženém zařízení. Uživatel přejde nejprve na “vymazání” (delete), potom zmáčkne ENTER nebo OK, potom vstoupí do režimu mazání. V tento moment může být použita klávesa (šipka vpravo a vlevo) k výběru obrázku, který chce uživatel smazat. Zmáčknutím ENTER nebo OK, obrázek může být vymazán, nebo uživatel může vybrat “vymazat vše” (delete all) k vymazání všech obrázků. Uživatel může zmáčknout klávesu (šipka vpravo a vlevo), aby vybral obrázky, u nichž chtěl změnit pořadí, kromě možnosti “mazání” (delete).

13. Sběrka obrázků

Po vybrání “oblíbený” (favorite) z hlavního menu, zmáčkněte ENTER nebo OK, abyste vstoupili do režimu šetřiče obrazovky. Uživatel může zmáčknout ENTER nebo OK, aby pozastavil nebo přehrával obrázky v šetřiči obrazovky. Zmáčknutím “vybrat” (SELECT) se opustí režim šetřiče obrazovky.

14. Funkce přepínání

Zmáčkněte “vybrat” (SELECT) na dálkovém ovládači, abyste se dostali zpět do hlavního menu. Pomocí směrové klávesy spustíte přepínání všech druhů funkcí. Funkce obsahují 11 druhů funkcí jako je “obrázek” (picture), “hudba” (music), “obrázek + hudba” (picture + music), “film” (movie), “nastavení” (setting), “kalendář” (calendar), “hodiny” (clock), “budík” (alarm clock), “automatické vypnutí” (automatic power off), “editace” (edit), “oblíbený” (favorite).

15. Šetřič obrazovky

15.1 Stav bez šetřiče obrazovky

Následně jsou uvedeny zvláštní podmínky, které nevstoupí do režimu “šetřiče obrazovky”:

Pokud je systém v jakémkoli režimu jako “obrázek” (picture), “hudba” (music), “obrázek + hudba” (picture + music), “film” (movie). A rovněž stavy jako “čas” (time) nebo “čas + kalendář” (time + calendar).

15.2 Stav šetřiče obrazovky

V základních podmínkách, pokud nejsou údaje systému přehrávat průběžně, a pokud uživatel nevybere pokračovat více než 20 sekund, pak se vsoupe do programu šetřiče obrazovky automaticky, aby to chránilo obrazovku. Zůstane to vypnuto v režimu šetřiče obrazovky dokud “vybrat” (SELECT) je zmáčknuo, a zpět do hlavního menu.

16. Řešení problémů

Problémy	Znamé důvody a řešení
Digitální rámeček nelze zapnout	Elektrický adapter není v zásuvce správně. Prosím dejte adapter do zásuvky, a zajistěte zda je přípojka elektrického adaptéru v pořádku.
Obrazovka nelze spustit	<ul style="list-style-type: none"> • Karta není zapojena správně • Neexistují složky fotek, hudba, nebo videa • Formáty složek jsou jiné • Zkontrolujte metodu zapojení, zda je správné, či nikoli • Nezapojte kartu násilím • Zajistěte, že existuje alespoň jedna složka obrázků, hudby, a videa v paměťové kartě • Kompatibilní formát obrázku: JPG • Kompatibilní formát hudby: MP3 • Kompatibilní formát videa: DAT/MPG/VOB/MP4
Obrazovka nemůže ukázat obrázek, když si vyberete funkci "Fotografie" ("PHOTO")	<ul style="list-style-type: none"> • Nepodporovaný formát složky • Žádný obrázek v paměťové kartě • Zjistěte, zda je v paměťové kartě alespoň jeden obrázek • Kompatibilní formát obrázku: JPEG <p>Upozornění: digitální rámeček je kompatibilní pouze s formátem JPEG, nepodporuje jiné formáty jako třeba TIFF, BMP, GIF.</p>
Není televizní výstup videa nebo video je abnormální	<ul style="list-style-type: none"> • Zjistěte, zda spojení "AV OUT" výstupního kabelu videa a televize je v pořádku • Zjistěte, zda lokální výstupní režimy "AV/ TV" jsou stejné. • Zjistěte, zda lokální výstupní systém je identický s vaší TV. <p>Jestliže je vše výše uvedené v pořádku, prosím spojte se se stanoveným podporujícím článkem nebo se stanoveným oddělením zákaznických služeb.</p>
Malá velikost videa na obrazovce	<ul style="list-style-type: none"> • Rozlišení obrázku je malé samo o sobě. • Fotografie většiny digitálních fotoaparátů jsou 320 x 240 nebo nižší než to. Nejlepší obraz videa je 640 x 480, zmáčkněte "zvětšení" (ZOOM) na dálkovém ovládači, abyste otevřeli funkci zvětšení (zoom).
Tmavý okraj okolo obrázku	<ul style="list-style-type: none"> • Je to normální, protože různé digitální fotoaparáty užívají různé rozlišení nebo pixely k fotografování.

Import a servisní středisko:

FunBeat.cz
 Chrudimská 2a, Praha 3, 130 00, Česká republika
 www.funbeat.cz

Telefon.: +420 272 660 541
 Email.: obchod@funbeat.cz